



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

RESOLUÇÃO Nº 02 , DE 07 DE MARÇO DE 1994

Dispõe sobre o Currículo Pleno do Curso de Bacharelado em Computação

O CONSELHO DE ENSINO E PESQUISA DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO, usando de suas atribuições, e

CONSIDERANDO o que consta dos Processos nºs. 23108.010157/93-8 e 23108.001694/94-7;

R E S O L V E :

Artigo 1º. Alterar a carga horária e o número de créditos das disciplinas Cálculo I e II do Currículo Pleno do Curso de Computação a partir de 94/7.

Artigo 2º. As disciplinas Cálculo I - 120 horas (8.00) e Cálculo II - 60 horas (4.00) , terão agora, respectivamente, a seguinte carga horária e créditos : Cálculo I - 90 horas (6.00), Cálculo II - 90 horas (6.00).

Artigo 3º . Eliminar o pré-requisito entre as disciplinas Filosofia das Ciências e Introdução a Administração e o pré-requisito entre Tópicos Especiais I e Tópicos Especiais II.

Artigo 4º. Fica alterada a estrutura curricular do Curso de Bacharelado em Computação constante do Anexo I (Currículo Pleno - Crédito e Carga Horária), Anexo II (Quadro demonstrativo de Correspondência entre Currículo Pleno e Currículo Mínimo - Crédito e Carga Horária) e o Anexo III (Período de Suporte - Crédito e Carga Horária) que com este é publicado.

SALA DAS SESSÕES DO CONSELHO DE ENSINO E PESQUISA, em Cuiabá, 07 de março de 1994.


VALFREDO DA MOTA MENEZES
Presidente em exercício - CONSEPE



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

ANEXO I

CURRÍCULO PLENO DO CURSO DE BACHARELADO EM COMPUTAÇÃO

Para o aluno graduar-se no Curso de Bacharelado em Computação deverá perfazer o total de 197 (cento e noventa e sete) créditos equivalentes à carga horária de 3.330 (três mil, trezentos e trinta) horas, integralizados no mínimo de 9 (nove) períodos letivos e no máximo de 16 (dezesesseis) períodos letivos, assim distribuídos :

Disciplinas Obrigatórias	177 cr	2.970 hs
Disciplinas de Enriquecimento	04 cr	60 hs
Disciplinas Optativas	10 cr	180 hs
Disciplinas de Legislação Específica	06 cr	120 hs

CÓDIGO	DISCIPLINAS	P.Requisito	Crédito	C.H.
102.0779-1	Língua Portuguesa I	-	4.0.0	60
	Filosofia da Ciência	-	4.0.0	60
	Linguagem de Programação I	Fund.Comp./RP	2.1.0	60
	Linguagem de Programação II	Ling.Prog.I	2.1.0	60
	Técnicas de Programação	Ling.Prof.II	2.1.0	60
	Formalização das Linguagens de Programação	Est.Dados/RP	2.1.0	60
	Cálculo I	Vet.Geo.Ar/RP	6.0.0	90
	Cálculo II	Cálculo I	6.0.0	90
	Cálculo III	Cálculo II	6.0.0	90
	Vetores e Geom. Analítica	Cálc.Num/RP	6.0.0	90
	Cálculo Numérico	Cálculo I/RP	6.0.0	90
		Alg.Linear	4.0.0	60
		Ling.Prog.II		
		Cálculo III/RP		
205.0698-8	Probabilidade e Estatística	Cálc. III	4.0.0	60
	Introdução à Administração	Cont.Geral/RP	4.0.0	60
	Organização de Sist.e Métodos I	-	4.0.0	60
	Organização de Sist.e Métodos II	Org.S.M.I	4.0.0	60
	Fundamentos de Computação	Ling.Prog.I/RP	4.0.0	60
	Engenharia de Software	Proj.Sistemas	4.1.0	90
	Estrutura de Dados	Tecn.Progr.	2.1.0	60
		F.L.Proc./RP		
	Banco de Dados	Estr.Dados	2.1.0	60
	Software Básico I	F.L.Progr.	2.1.0	60
	Software Básico II	S.Básico I	2.1.0	60
	Eletrônica Básica	Alg.p/Inf.	4.1.0	90
	Microprocessadores e Microcomputadores I	El. Básica	4.0.0	60
	Microprocessadores e Microcomputadores II	Micr.e Micr.I	4.0.0	60
	Teleprocessamento e Redes	Micr.e Micr.II	4.0.0	60
	Análise de Sistemas	Tecn.Progr.	6.0.0	90
	Projetos de Sistemas	Anál.Sist.	6.0.0	90
	Contabilidade Geral	Int.Adm./RP	4.0.0	60
	Inglês Instrumental I	Língua Port.	4.0.0	60
	Inglês Instrumental II	Ing.Instr. I	4.0.0	60



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

.../

ANEXO I (continuação)

CÓDIGO	DISCIPLINAS	P.Requisito	Crédito	C.H.
	Inteligência Artificial I	Banco de Dados	4.0.0	60
	Inteligência Artificial II	Int.Art. I	4.0.0	60
	Linguagem de Simulação	Banco de Dados	2.1.0	60
	Computação Gráfica	Prog. Linear	4.0.0	60
	Álgebra para Informática	-	4.0.0	60
	Álgebra Linear	V.G.Analítica	4.0.0	60
	Processos Estocásticos	Prob.e Estat.	4.0.0	60
	Programa Linear	Cálc.Numérico	4.0.0	60
204.1122-7	Adm.e Gerência de Inform.	O.S.M. II	4.0.0	60
	Relações Humanas	Intr. Adm.	4.0.0	60
	Informática e Sociedade	-	4.0.0	60
	Projeto Supervisionado	Eng.Software	2.0.4	150
	Estágio Supervisionado	Proj.Superv.	0.0.6	180
103.0463-0	Est.de Prob.Brasileiros I	-	2.0.0	30
103.0464-9	Est.de Prob.Brasileiros II	103.0463-0	2.0.0	30
501.0335-0	Educação Física I	-	0.0.1	30
501.0336-9	Educação Física II	501.0335-0	0.0.1	30

57



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

ANEXO I

OPTATIVAS

CÓDIGO	DISCIPLINAS	P.Requisito	Crédito	C.H.
202.0703-4	Introdução à Economia	-	4.0.0	60
	Software Aplicativos	Banco de Dados	2.1.0	60
	Tópicos Especiais I	-	4.0.0	60
	Tópicos Especiais II	-	4.0.0	60
	Estatística Matem. I	Proc.Estoc.	4.0.0	60
	Estatística Matem. II	Est.Mat.I	4.0.0	60
	Programação Matemática	Prog.Linear	4.0.0	60
	Seminário de Pesquisa Operacional	Prog.Mat.	0.2.0	60
	Tópicos Especiais em Programação Linear	Prog. Linear	4.0.0	60
	Informática Educativa	-	2.1.0	60

07



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

ANEXO II

QUADRO DEMONSTRATIVO DA CORRESPONDÊNCIA ENTRE O CURRÍCULO MÍNIMO E O CURRÍCULO PLENO DO CURSO DE BACHARELADO EM COMPUTAÇÃO

MATÉRIA	DISCIPLINAS	CRÉDITO	C.H.	
Linguagem e Técnicas de Programação	Linguagem de Programação I	2.1.0	60	
	Linguagem de Programação II	2.1.0	60	
	Técnicas de Programação	2.1.0	60	
Matemática e Estatística	Formalização das Linguagens de Programação	2.1.0	60	
	Cálculo I	6.0.0	90	
	Cálculo II	6.0.0	90	
	Cálculo III	6.0.0	90	
	Vetores e Geometria Analítica	6.0.0	90	
	Cálculo Numérico	4.0.0	60	
Administração	Probabilidade e Estatística	4.0.0	60	
	Introdução à Administração	4.0.0	60	
	Organização de Sistemas e Métodos II	4.0.0	60	
Sistema de Computação	Fundamentos de Computação	4.0.0	60	
	Engenharia de Software	4.1.0	90	
	Estrutura de Dados	2.1.0	60	
	Banco de Dados	2.1.0	60	
	Software Básico I	2.1.0	60	
	Software Básico II	2.1.0	60	
	Eletrônica Básica	4.1.0	90	
	Microprocessadores e Microcomputadores I	4.0.0	60	
	Microprocessadores e Microcomputadores II	4.0.0	60	
	Teleprocessamento de Redes	4.0.0	60	
	Análise e Projeto de Sistemas em Processamento de Dados	Análise de Sistemas	6.0.0	90
		Projeto de Sistemas	6.0.0	90
	Economia e Finanças	Contabilidade Geral	4.0.0	60
Inglês	Inglês Instrumental I	4.0.0	60	
	Inglês Instrumental II	4.0.0	60	
Tópicos Avançados em Programação	Inteligência Artificial I	4.0.0	60	
	Inteligência Artificial II	4.0.0	60	
	Linguagem de Simulação	2.1.0	60	
	Computação Gráfica	4.0.0	60	
Introdução à Lógica Fundamentos e Aplicações de Pesquisa Operacional	Álgebra para a Informática	4.0.0	60	
	Álgebra Linear	4.0.0	60	
	Processos Estocásticos	4.0.0	60	
	Programação Linear	4.0.0	60	
	Administração e Gerência de Informática	4.0.0	60	
Tópicos Avançados em Processamentos de Dados	Relações Humanas	4.0.0	60	
	Informática e Sociedade	4.0.0	60	
Psicologia Aplicada	Informática e Sociedade	4.0.0	60	
Computador e Sociedade	Língua Portuguesa I	4.0.0	60	
Comunicação e Expressão				

9



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

.../

ANEXO II (continuação)

MATÉRIA	DISCIPLINAS	CRÉDITO	C.H.
Estágio Supervisionado	Projeto Supervisionado	2.0.4	150
	Estágio Supervisionado	0,0,6	180
Enriquecimento Obrigatório da Instituição	Filosofia da Ciência	4.0.0	60
<u>Legislação Específica</u>			
Estudo de Problemas Brasileiros Educação Física	Estudos de Problemas Brasileiros I	2.0.0	30
	Estudos de Problemas Brasileiros II	2.0.0	30
	Educação Física I	0.0.1	30
	Educação Física II	0.0.1	30
<u>Optativas</u>			
Economia e Finanças Tópicos Avançados em Processamentos de Dados	Introdução à Economia	4.0.0	60
Fundamentos e Aplicações de Pesquisa Operacional	Tópicos Especiais I	4.0.0	60
	Tópicos Especiais II	4.0.0	60
	Estatística Matemática I	4.0.0	60
	Estatística Matemática II	4.0.0	60
	Programação Matemática	4.0.0	60
	Seminário de Pesquisa Operacional	0.2.0	60
	Tópicos Especiais em Programação Linear	4.0.0	60
Computador e Sociedade	Informática Educativa	2.1.0	60



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

ANEXO III

CURRÍCULO PLENO DO CURSO DE BACHARELADO EM COMPUTAÇÃO

PERÍODO SUGESTÃO

CÓDIGO	DISCIPLINAS	P.Requisito	Crédito	C.H.
	<u>1º Semestre</u>			
102.0779-1	Cálculo I	Vet.Geo.An./RP	6.0.0	90
	Vetores e Geometria Analítica	Cálculo I/RP	6.0.0	90
	Língua Portuguesa I	-	4.0.0	60
	Fundamentos de Computação	Ling.Progr.I/RP	4.0.0	60
	Linguagem de Programação I	Fund.Comp./RP	2.1.0	60
501.0335-0	Filosofia da Ciência	-	4.0.0	60
	Educação Física I	-	0.0.1	30
	<u>2º Semestre</u>			
	Cálculo II	Cálculo I	6.0.0	90
	Álgebra Linea	V.G.Analítica	4.0.0	60
	Álgebra p/ Informática	-	4.0.0	60
205.0698-8	Inglês Instrumental I	Língua Portug.	4.0.0	60
	Introdução à Administração	Cont.Geral/RP	4.0.0	60
	Contabilidade Geral	Cont.Geral/RP		
	Linguagem de Programação II	Int.Adm./RP	4.0.0	60
503.0336-9	Educação Física II	Ling.de Prog.I	2.1.0	60
103.0463-0	Est.de Probl.Brasileiros I	501.0335-0	0.0.1	30
		-	2.0.0	30
	<u>3º Semestre</u>			
	Cálculo III	Cálculo II	6.0.0	90
	Cálculo Numérico	Cálc.Num./RP		
		Alg. Linear	4.0.0	60
		Ling.Progr. II		
	Eletrônica Básica	Cálculo III/RP	4.1.0	90
	Inglês Instrumental	Alg.p/Inform.	4.0.0	60
	Relações Humanas	I. Instrum. I	4.0.0	60
	Técnicas de Programação	Intr. à Adm.	4.0.0	60
		Ling.deProg.II	2.1.0	60
	<u>4º Semestre</u>			
	Probabilidade e Estatística	Cálculo III	4.0.0	60
	Programação Linear	Calc.Numérico	4.0.0	60
	Microprocessadores e Microcomputadores I	Eletr.Básica	4.0.0	60
	Informática e Sociedade	-	4.0.0	60
	Formalização das Linguagens de Program.	Estr.Dados/RP	2.1.0	60
	Estrutura de Dados	Téc. de Progr.	2.1.0	60
	Optativa	F.L.Progr./RP		
		-	4.0.0	60



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

.../

ANEXO III (continuação)

CÓDIGO	DISCIPLINAS	P.Requisito	Crédito	C.H.
	<u>5º Semestre</u>			
	Processos Estocásticos	Prob.e Estat.	4.0.0	60
	Microprocessadores e Microcomputadores II	Micro e Micro I	4.0.0	60
	Análise de Sistemas	Têcn.de Progr.	6.0.0	90
	Software Básico I	F.L.Program.	2.1.0	60
	Banco de Dados	Est. de Dados	2.1.0	60
	Optativa	-	4.0.0	60
	<u>6º Semestre</u>			
	Teleprocessamento e Redes	Mic.Mic. II	4.0.0	60
	Organização de Sist. e Métodos I	-	4.0.0	60
	Projeto de Sistemas	Anál.Sistemas	6.0.0	90
	Software Básico II	S.Básico I	2.1.0	60
	Linguagens de Simulação	B.de Dados	2.1.0	60
	<u>7º Semestre</u>			
	Inteligência Artificial I	Banco de Dados	4.0.0	60
	Computação Gráfica	Progr.Linear	4.0.0	60
	Organização de Sistemas e Métodos II	O.S.M. I	4.0.0	60
	Engenharia de Softwares	Proj. de Sist.	4.1.0	90
103.0464-9	Estudos de Probl.Brasileiros II	E.P.B. I	2.0.0	30
	<u>8º Semestre</u>			
	Administração e Gerenciamento em Infor.	O.S.M.II	4.0.0	60
	Inteligência Artificial II	Int.Art. I	4.0.0	60
	Projeto Supervisionado	Eng.Software	2.0.4	150
	<u>9º Semestre</u>			
	Estágio Supervisionado	Proj. Superv.	0.0.6	180

7